

Mobile Roboter und Einführung in das Robot Operating System

Erik

3. April 2017

Inhalt

- 1 Einleitung
- 2 Wild Thumper Roboter
- 3 Robot Operating System (ROS)
- 4 Wichtiges & Ausblick

Zielstellung

- Überblick Bau von mobilen autonomen Roboter
- Vermittlung Komplexität ROS
- Keine Roboter- oder ROS-Anleitung

Wieso Roboter bauen?

- Bier holen
- Handtücher falten
- Technik lernen
- Spaß am Gerät

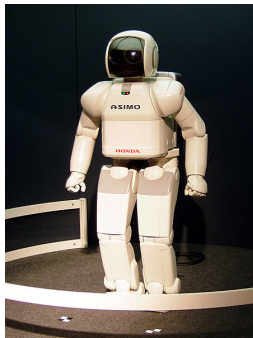
Roboter



Roboterarten



Industrieroboter



Humanoide Roboter



Autonome mobile Roboter

Transportroboter, Serviceroboter, ...

ROS-Roboter



PR2: 280.000\$

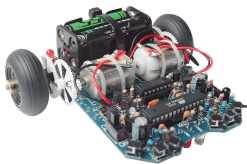


Husky: 20.000\$



Turtlebot 2: 2.700\$

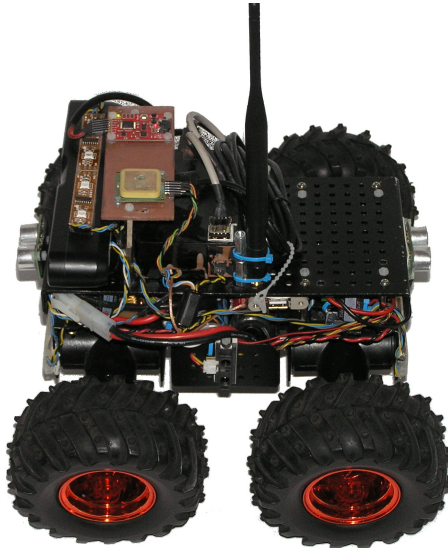
Roboter im Hobbybereich



Roboter im Hobbybereich



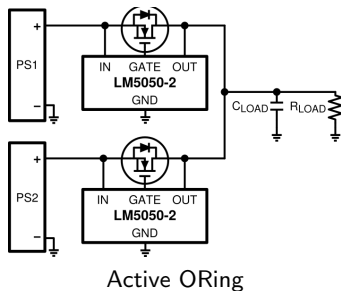
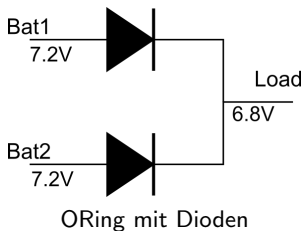
Wild Thumper



- 1 Einleitung
- 2 **Wild Thumper Roboter**
 - Überblick
 - **Komponenten**
- 3 Robot Operating System (ROS)
- 4 Wichtiges & Ausblick

Spannungsversorgung

- Zwei NiMh Akkus 7.2V
- Umschaltung Akkus mittels Active ORing (LM5050+MOSFET)

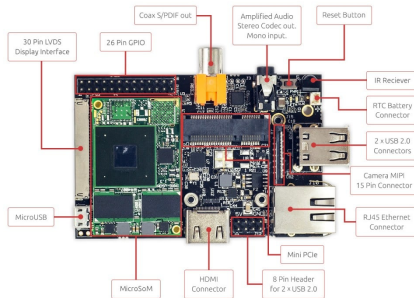


- Optional: Ein Akku + Dockingstation
- 5V via LM2576 Spannungsregler 3A
- Sicherungen!

Hauptcomputer

Hummingboard

- ARM Cortex-A9 (i.MX6) Solo/Dual/Quad @1GHz: Linux
- 2GB RAM
- Raspberry Pi Formfaktor & I/O-Header
- WLAN & Bluetooth



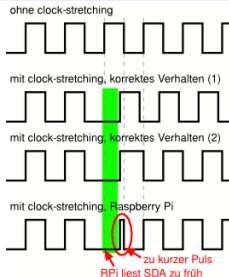
Hauptcomputer Alternative: Raspberry Pi

- ARM Cortex-A53

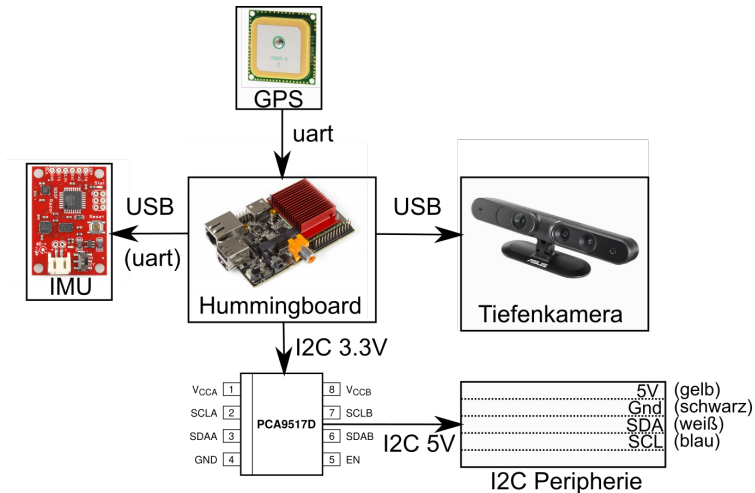
Stromverbrauch (inkl. USB HW)

	Idle	Navigation
Hummingboard	0.65A	0.80A
RPi3	0.58A	0.71A

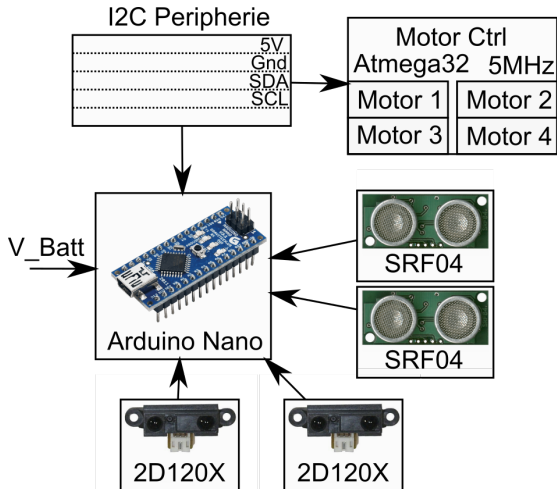
- Problem: I2C
Clock-Stretching Bug
- Alternative: Odroid C2?
(ARM Cortex-A53)



Peripherie I



Peripherie II (I2C-Bus)



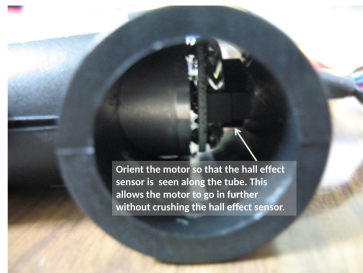
Antrieb

- 4x Motoren mit Encoder 6V, 6.5 A (stall)
- 4x H-Brücke VNH2SP30 $\leq 30A/20kHz$ (Vorher: TLE5205 $\leq 5A$)
- Geschwindigkeitsregelung: PID implementiert, nur PI verwendet
- Atmega32: $PWM = F_CPU/256 \Rightarrow F_CPU = 5MHz$

PWM freq (Hz)	Speed (Ticks/s)	Strom (A)
15625	2160	0.110
17021	2150	0.104
18018	2181	0.103
19531	2162	0.101

- 4x PWM output (3 Timer)

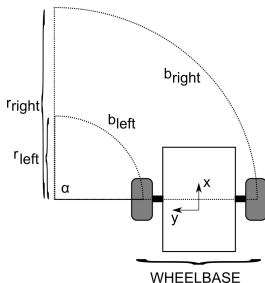
Umrüstung Motoren mit Encodern



Odometrie I

„Odometrie (Wegmessung) bezeichnet eine Methode der Schätzung von Position und Orientierung (Lageschätzung) eines mobilen Systems anhand der Daten seines Vortriebsystems.“ (Wikipedia)

Differentialantrieb:



Rotation:

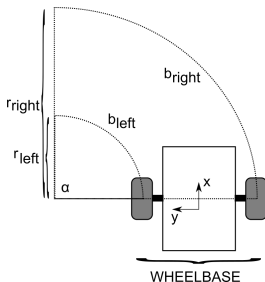
Kreisbogen $b = \alpha \cdot r$

und $r_{right} = r_{left} + WHEELBASE$

$$\Rightarrow \alpha = \frac{b_{right} - b_{left}}{WHEELBASE}$$

Odometrie I

Differentialantrieb:

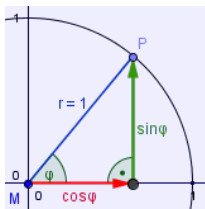


Rotation:

Kreisbogen $b = \alpha \cdot r$

und $r_{right} = r_{left} + WHEELBASE$

$$\Rightarrow \alpha += \frac{b_{right} - b_{left}}{WHEELBASE}$$



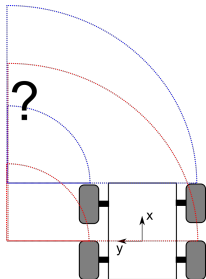
Translation:

$$r = \frac{b_{left} + b_{right}}{2.0}$$

$$pos += \begin{pmatrix} \cos(\alpha) \\ \sin(\alpha) \end{pmatrix} \cdot r$$

Odometrie II

- Differentialantrieb mit 4 Rädern



- Wie 2 (3) Räder: Mittelwert vorne/hinten
- Genaues Zentrum der Rotation abhängig vom Untergrund

Odometrie III

- Lösung: Translation mit Odometrie, Rotation mittels IMU

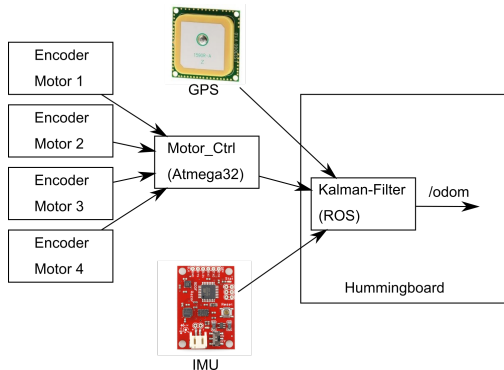


Razor IMU

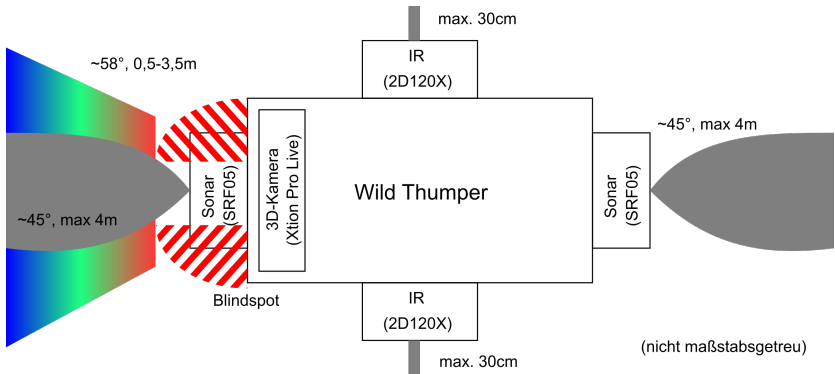
- 9DOF Inertial Measurement Unit
- 3x Magnetometer: Kompass (langzeitstabil, kein Drift, langsam)
- 3x Beschleunigungssensor: Erdbeschleunigung (langzeitstabil, kein Drift)
- 3x Gyroskop: Rotationen (Drift, schnell)
- Sensorfusion in Atmega328 via Direction Cosine Matrix (DCM)
- Kalibrierung erforderlich

Odometrie IV

- Berechnung Radumdrehung-Odometrie im AVR
- Fusion der Daten mit Kalman Filter (Rekursiver Schätzalgorithmus)
- GPS: Interferenz vom Hummingboard (HDMI)



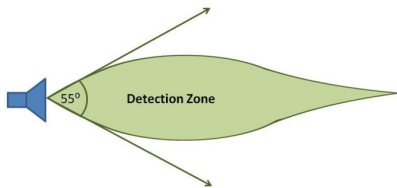
Distanzsensoren I



Distanzsensoren II

US-Sensor SRF05:

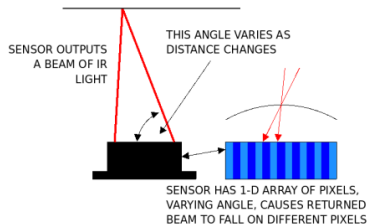
- Breiter Öffnungswinkel
- Reichweite: 3cm - 4m
- Echo Impuls: TTL-Pegel
Signal, Impulsweite
proportional zur Entfernung



The detection zone of the SRF05 is about 1 meter across at its widest point and just over 4 meters long.

IR-Sensor 2D120X:

- Reichweite: 4cm-30cm
- Spannung proportional zur
Entfernung



Distanzsensoren III



Hokuyo
URG-04LX
1100€



RPLIDAR 500€
Neato XV-11
>110€(ebay)



Kinect 150\$



Intel RealSense
169\$

Distanzsensoren IV: Asus Xtion Pro Live

- RGB + Depth + Mikrofon
- USB2
- Tiefenkamera:
 - 320x240/60 fps
 - 640x480/30 fps
- RGB-Kamera: 1280x1024/30 fps
- Distanz: 0.8..3.5m

- Probleme: Fenster & Spiegel



- 1 Einleitung
- 2 Wild Thumper Roboter
- 3 Robot Operating System (ROS)**
- 4 Wichtiges & Ausblick

Das Robot Operating System

- Open Source Framework, Seit 2007
- Bestandteile: Werkzeuge, Bibliotheken, Konventionen
- Indigo Igloo
 - long-term support
 - Ubuntu Trusty (14.04 LTS)
- Kinetic Kame
 - Ubuntu Wily (15.10) & Ubuntu Xenial (16.04 LTS)

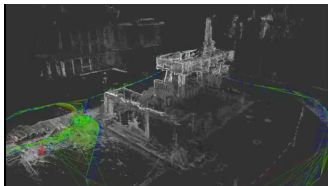


• Video: ROS Three Years



Wieso ROS?

- De-facto-Standard
 - Wiederverwendbarkeit
 - Ausgereiftere Software
 - Viele Softwarepakete
 - Nachvollziehbarkeit von Forschungsergebnissen..
-
- Universitäten
 - Industrie (ROS-Industrial)
 - Hobby



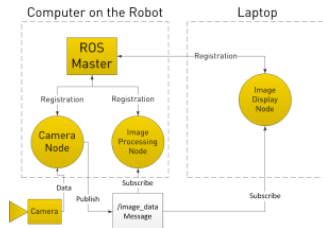
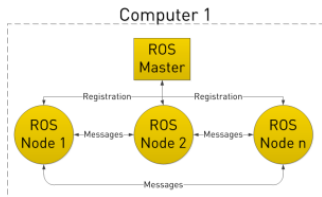
Large-Scale Direct Monocular SLAM

Installation

- ~~Installation from source~~
- Ubuntu Linux amd64
 - Virtuelle Maschine
 - Container
- Ubuntu Linux armhf
 - Raspberry Pi & etc.

Aufbau

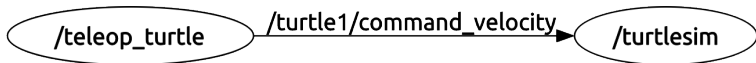
- Middleware
- Interprozesskommunikation zwischen Knoten (Node)
- Jeder Knoten ist eine ausführbare Datei (C++, Python, ...)
- Modulares Design, über mehrere Computer
- Es gibt einen Master „roscore“ auf einem PC



- Nodelets: Node im selben Prozess (Zero-copy, nur C++)
- ROS2: DDS/RTSPS

Kommunikationsart: Topics

- Publish-subscribe
- Für fortlaufende Datenströme (Sensoren, ...)
- Jeder zu jedem, jederzeit
- Callback
- Meistverwendete Kommunikationsart



Topic: `geometry_msgs/Twist.msg`

`Vector3` linear
`Vector3` angular

`geometry_msgs/Vector3.msg`

`float64` x
`float64` y
`float64` z

Kommunikationsarten: Services & Actions

Services:

- Remote Procedure Calls
- Blockierend
- Für schnelle Berechnungen
- Beispiel: Addiere zwei Zahlen, initialisieren Daten

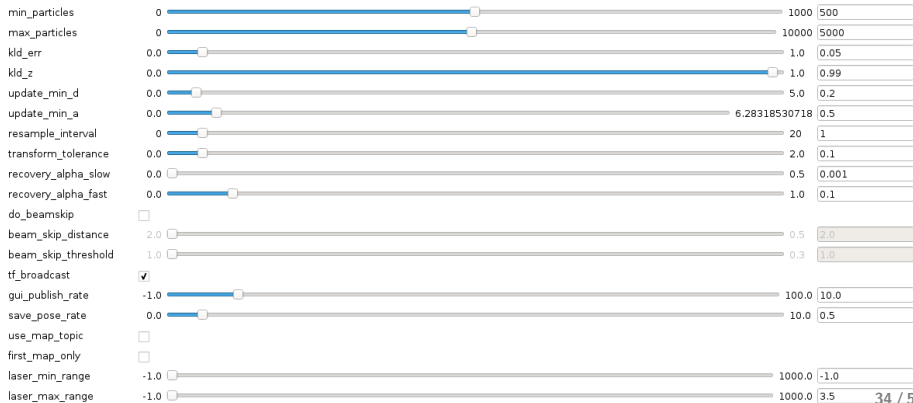
Actions:

- Längerlaufende Verhaltensweisen
- Können unterbrochen werden
- Stetige Rückmeldungen
- Beispiel: Bewege Roboter von A nach B

Viele Standard-Topics/Services/Actions definiert

Parameter

- roscpp für unveränderliche Werte
- dynamic_reconfigure für Werte die sich nur Laufzeit ändern
- rqt-GUI:

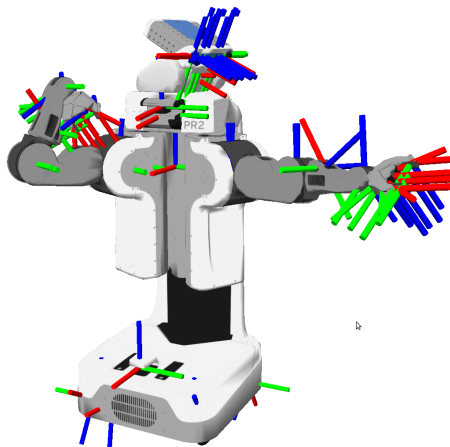


Einheiten & Konventionen

- Festgelegt in ROS Enhancement Proposal (REP) 103
- SI-Einheiten!
- Winkel in Radiant, mathematische Drehrichtung
- Drehungen im dreidimensionalen Raum durch Quaternionen
- Koordinatensystem lokale Karte „map“:
 - X: Osten
 - Y: Norden
 - Z: Aufwärts
- Koordinatensystem Körper „base_link“:
 - X: Vorwärts
 - Y: Links
 - Z: Aufwärts

Transform Library (TF)

- Bibliothek zur 3D-Koordinatentransformation
- Jeder Roboter enthält mehrere Koordinaten
- Aktuelle Koordinaten werden als Nachricht versendet
- Beispiel: Wo befand sich mein Greifer vor 5s in bezug zur Karte?



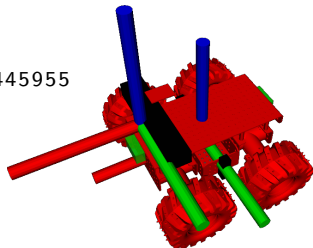
Topic-Beispiel

Nachrichtenart:

sensor_msgs/LaserScan

header:

```
seq: 12456  
stamp: secs: 1487871687, nsecs: 824445955  
frame_id: camera_depth_frame  
angle_min: -0.509  
angle_max: 0.509  
angle_increment: 0.006  
scan_time: 0.0329  
range_min: 0.45  
range_max: 10.0  
ranges: [2.92, 2.91, ...]
```



- Nachricht wird unter dem Topic **scan** versendet
- tf-Frame der Nachricht ist **camera_depth_frame**

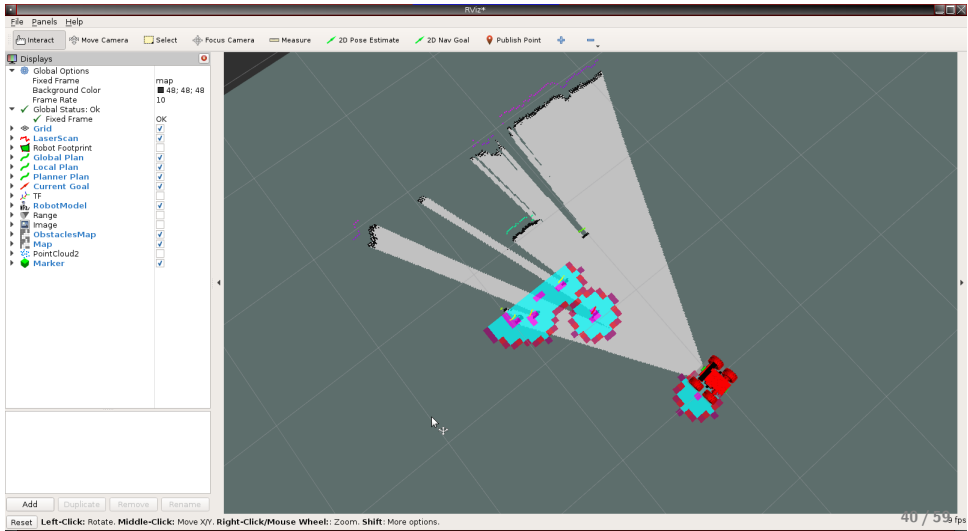
Roboter-Beschreibungssprache URDF

- Unified Robot Description Format
- XML-Format
- Link: Elemente des Roboters
- Joins: Bewegliche und starre Verbindungen zwischen Links
- robot_state_publisher: urdf-joins nach tf

```
<?xml version="1.0"?>
<robot name="myfirst">
  <link name="base_link">
    <visual>
      <geometry>
        <cylinder length="0.6" radius="0.2"/>
      </geometry>
    </visual>
  </link>
</robot>
```

Werkzeuge (Auszug)

- rostopic
- rosbag: Aufzeichnung und Wiedergabe von Topics
- rviz: Grafische Darstellung: Roboter und Umgebung
- rqt: Div. GUI-Werkzeuge
 - rqt_console: Log Ausgaben
 - rqt_graph: Node-Diagramm
 - rqt_image_view
 - rqt_dynamic_reconfigure
 - rqt_plot: 2D Diagramm von Nachrichten



Launch-Dateien

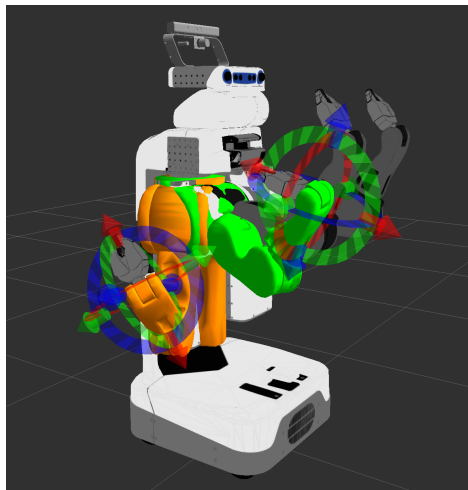
- Starten mehrerer ROS-Nodes über eine Datei
- Laden von Konfigurationen aus YAML-Dateien
- Beispiel move_base.launch (Auszug):

```
<?xml version="1.0"?>
<launch>
  <include file="launch/gmapping.launch" if="$(arg slam_gmapping)" />

  <node pkg="move_base" type="move_base" name="move_base" output="screen">
    <param name="controller_frequency" value="10.0" />
    <rosparam file="config/common_params.yaml" command="load" ns="global_costmap" />
    <rosparam file="config/common_params.yaml" command="load" ns="local_costmap" />
    <rosparam file="config/global_costmap_params.yaml" command="load" />
    <rosparam file="config/local_costmap_params.yaml" command="load" />
    <rosparam file="config/base_local_planner_params.yaml" command="load" />
    <remap from="/cmd_vel" to="move_base/cmd_vel" />
  </node>
</launch>
```

Movelt!

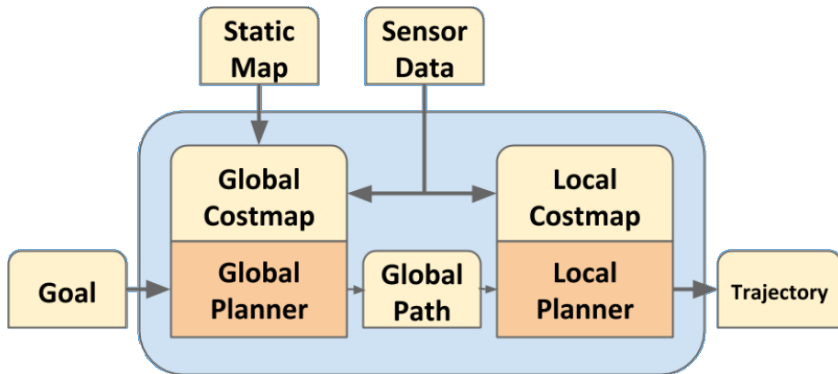
- ROS-Framework für mobile Manipulatoren
- Planung von Bewegungsabläufen
- Vorwärts- und Rückwärtskinematik
- 3D-Erkennung



- 1 Einleitung
- 2 Wild Thumper Roboter
- 3 Robot Operating System (ROS)**
 - Einführung in ROS
 - Navigation stack**
- 4 Wichtiges & Ausblick

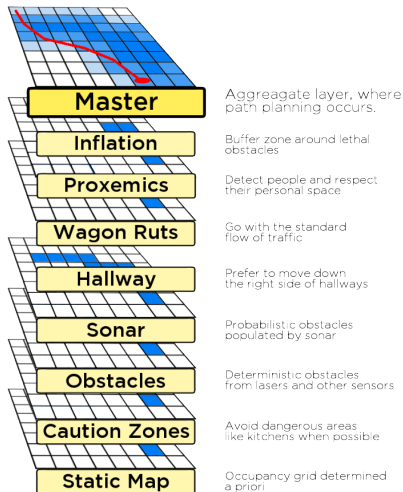
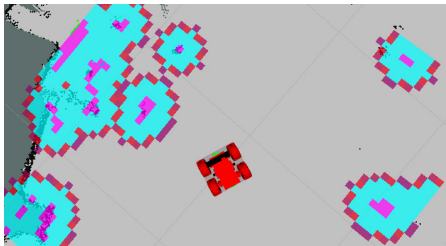
Navigation Stack: Überblick

- Video: ROS Five Years

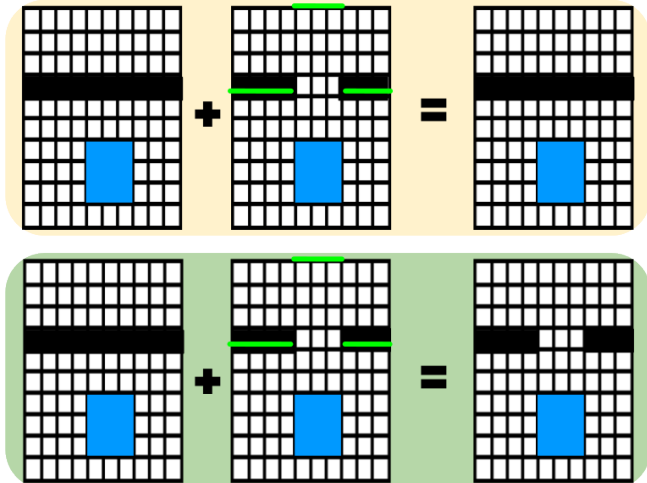


Layered Costmap: Kombinationen

- Global:
 - Static Layer
 - Inflation Layer
- Lokal:
 - Obstacle Layer (Laser)
 - Range Layer (US & IR)
 - Inflation Layer



Layered Costmap: Kombinationen

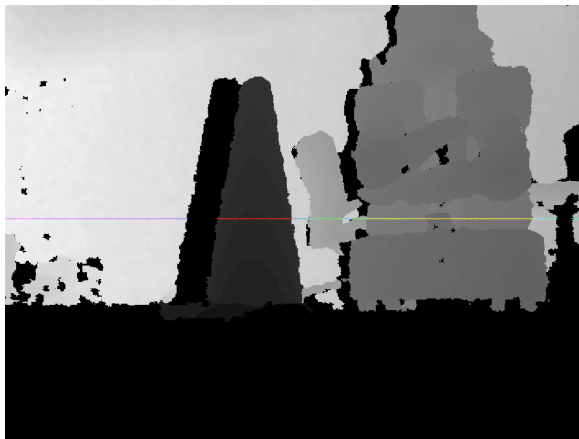


Sensor source: depthimage_to_laserscan

- Erzeugt „Fake“-Laserscan aus 3D-Bildern



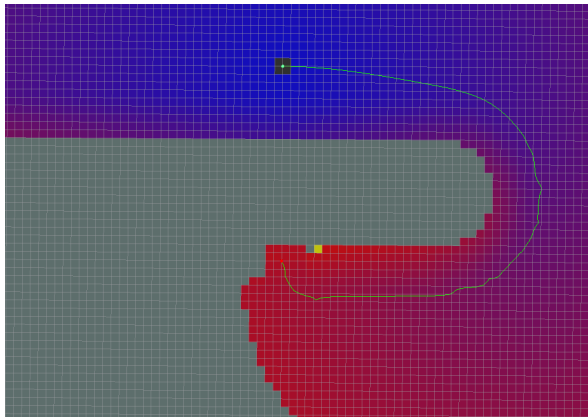
Motiv



Depthimage mit Laserscan

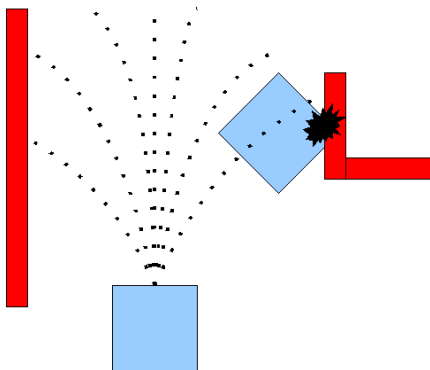
global_planner

- Dijkstra oder A*
- Erzeugt „Global Plan“

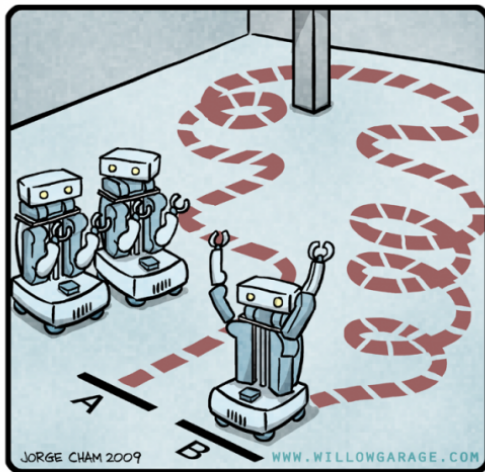


base_local_planner

- Trajectory Rollout oder Dynamic Window Approach
- ① Stichprobenweise die möglichen Geschwindigkeiten im Stellraum abtasten
- ② Vorwärtssimulation für jeden Weg berechnen
- ③ Wege bewerten (Nähe zu Hindernissen/Ziel) und illegale Wege verwerfen
- ④ Besten Weg verwenden



R.O.B.O.T. Comics



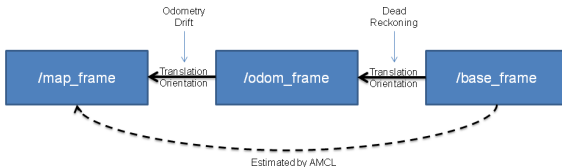
"HIS PATH-PLANNING MAY BE
SUB-OPTIMAL, BUT IT'S GOT FLAIR."

- Adaptive Monte Carlo Localization
- Verfolgt die Position des Roboters anhand einer bekannten Karte

Odometry Localization



AMCL Map Localization



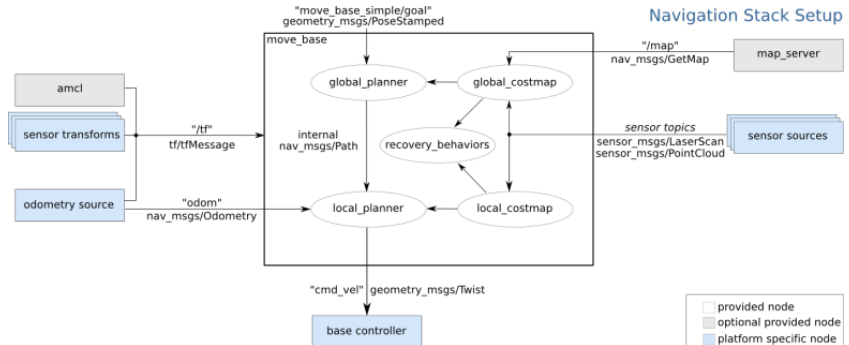
SLAM

- Simultaneous Localization and Mapping
- Erzeugt „Gebäudegrundrisse“
- OpenSlam Gmapping

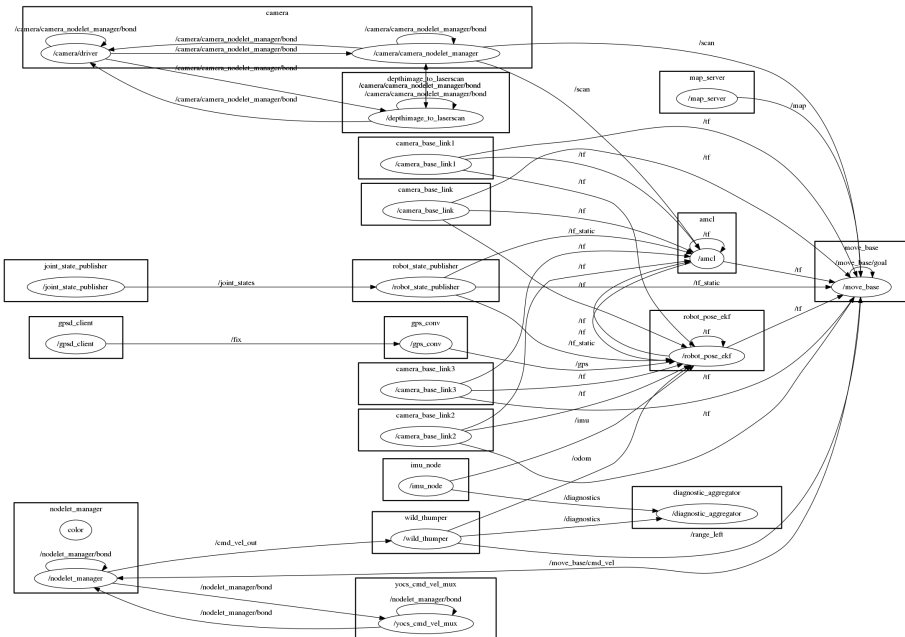
- Hector Mapping
 - Schnelle Aktualisierungsrate (40Hz) von LIDARs
 - Ohne Odometrie
- Google Cartographer



Navigation Stack: Aufbau



Node-Graph



- 1 Einleitung
- 2 Wild Thumper Roboter
- 3 Robot Operating System (ROS)
- 4 Wichtiges & Ausblick

- Wiki & Tutorials: <http://wiki.ros.org>
- Bücher
- Fragen & Antworten: <http://answers.ros.org>

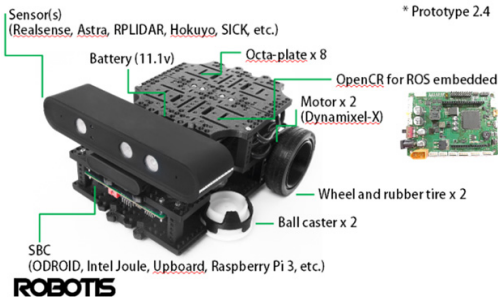
- Video: ROS Eight Years

Überlegungen zum eigenen Roboter

- 1 Antrieb und Grundgerüst dimensionieren
- 2 Akku dimensionieren
- 3 Sensorabdeckung
- 4 Verwendet ROS!
- 5 Hinweis: ROS kein Low-Level-Layer!

Ausblick: Turtlebot 3

- Open-Source Plattform
- 3D-Druckbare Bauteile
- April 2017
- Modular: <http://youtu.be/r3oNIWex8a0>
- <http://turtlebot3.robotis.com>



Fragen?

